

GUÍA: ACTIVIDADES LUDICAS PARA PRACTICAR EN CASA PARVULARIA 6

ACTIVIDAD 1: BAILAMOS CON UNA PAPA

- ✓ **Objetivo:** Estimular la coordinación, percepción auditiva.
- ✓ **Material:** una papa de cualquier tamaño, música.
- ✓ **Procedimiento:** se organiza a los participantes por parejas, si quedase alguno sin pareja, éste será el encargado de sugerir movimientos a las parejas. Luego se les da una papa que tienen que colocarse en la frente y sujetarla entre ambos. Por otro lado, los brazos tienen que colocarlos a la espalda mientras bailan al ritmo de la música.

La pareja que consiga terminar la canción sin que la papa se les haya caído gana el juego. Si antes de que termine se les cae, quedarán a la espera de ver lo que sucede con las demás parejas.

- ✓ **Reglas:** no sostener la papa con las manos.



ACTIVIDAD 2: ¿DÓNDE ESTÁN LOS OBJETOS QUE FALTAN?

✓ **Objetivo:** estimular la atención, memoria y lenguaje oral.

✓ **Material:** objetos del entorno con colores llamativos, vasos, juguetes, etc...

✓ **Procedimiento:** se colocan todos los objetos sobre una mesa y se menciona cada uno por su nombre, luego uno de los participantes quita uno mientras el resto cierra los ojos. A continuación, tienen que tratar de adivinar cuál objeto es el que falta.

Para trabajar el lenguaje, también se pueden dar pistas de la función de los objetos.

ACTIVIDAD 3: EL JUEGO DEL MAGO

Objetivo: Desarrollar la expresión corporal y creatividad.

Material: Pelota mediana.

Lo primero se necesita una pelota que simula una bola de cristal mágica. El mago (adulto en este caso) llevará la “bola de cristal” mientras que los niños y niñas se situarán detrás de una línea imaginaria. El mago convertirá con sus poderes y su bola de cristal a los niños en los animales que él decida y ellos tendrán que salir de la línea imaginaria imitando al animal.



Cuando el mago quiera dará una señal e intentará atrapar a los niños que no han conseguido traspasar la línea imaginaria. Los pequeños que haya capturado el mago se convertirán en magos. Este juego también ayuda a desarrollar la imaginación del niño, ya que tiene que ponerse en la piel del animal que le haya tocado imitar y le ayudará a liberar tensiones.

ACTIVIDAD 4: TRABALENGUAS

Objetivo: Estimular el lenguaje de niños y niñas.

Material: ninguno

Este tipo de juegos lingüísticos ayudan a tener una correcta pronunciación y son muy favorables para obtener rapidez y precisión en el habla sin confundirse.



El adulto dirá primero el trabalenguas y los niños deberán de repetir, tratando de hacerlo cada vez más rápido y sin la ayuda del adulto.

Tengo una gallina pinta, piperipinta, piperigorda y sorda;

Si la gallina no fuera pinta, piperipinta, piperigorda y sorda,

No tendría pollitos pintos, piperipintos, piperigordos y sordos.

ACTIVIDAD 5: VAQUERO ¡YIJA!

Objetivo: Desarrollar la expresión corporal, coordinación motriz y atención.

Material: ninguno.

¿Cómo se juega?

- Debes explicarle las reglas del juego a tu pequeño.
- Si dices botas, los niños deben tocar sus pies.
- A la voz de mandato cuando digas correa, deben tocar su cadera.
- Al decir sombrero, deben tocar su cabeza
- Y si dices ¡vaquero! Todos los niños deben decir *¡yija!* mientras hacen un movimiento de cabalgar.
- Los niños que se confundan van siendo corregidos por el resto del grupo.
- Gana el niño que más esté atento al juego.

